Регламент проведения Чемпионата ВИТЯЗИ 40+

Открытой Лиги Санкт-Петербурга

по футзалу 2026/2027

1. Формула проведения соревнования.

1.1. В Чемпионате принимают участие игроки возрастом от 40 лет, в т.ч. игроки, которым в 2026 году исполняется 40 лет. Также в заявке могут быть игроки (не более 3 человек) возрастом 38-39 ле:.

Игрокам, которым в 2026 году исполняется 38 лет, могут быть заявлены в 2026 году.

Игрокам, которым исполняется 38 лет в 2027 году, могут быть дозаявлены только в 2027 году.

1.2. Соревнования Чемпионата Открытой Лиги (в дальнейшем ОЛ) проходят в два круга, каждый с каждым. За победу в матче в основное время команда получает три очка, в случае победы в послематчевых пенальти – два очка, в случае поражения послематчевых пенальти – одно очко, в случае поражения в основное время – ноль очков.

В случае если две или более команд набирают одинаковое количество очков, победитель определяется:

а) по результатам игр между собой;

б) по наибольшему числу побед;

в) по разнице забитых и пропущенных голов во всех встречах;

г) по наибольшему количеству забитых голов во всех встречах;

д) по жребию.

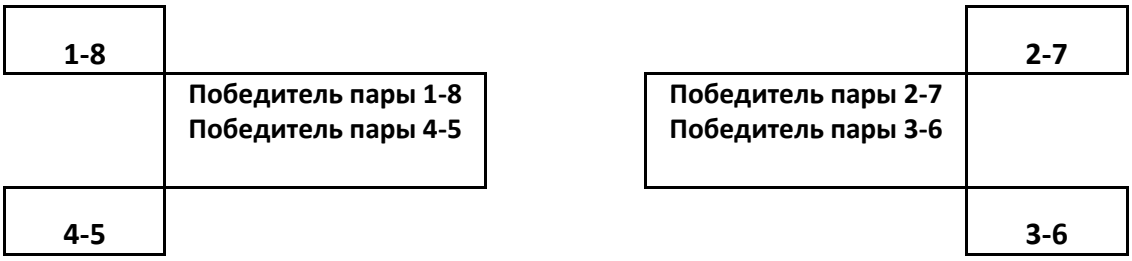
1.3. После проведения кругового турнира проводится финальная часть соревнований по системе "плей-офф": 1/4, ½ и финалы.

В плей-офф в ¼ и ½ финала в случае ничейного результата в основное время, назначается серия послематчевых шестиметровых ударов (по 5). В случае ничейного результата послематчевых шестиметровых ударов команды производят шестиметровые удары до первого промаха.

В финале Чемпионата, в случае ничейного результата в основное время, назначается дополнительное время продолжительностью 5 минут. В случае ничейного результата в дополнительное время для определения победителя назначается серия послематчевых шестиметровых ударов (по 5). В случае ничейного результата послематчевых шестиметровых ударов команды производят шестиметровые удары до первого промаха.

По окончанию группового этапа команды выбирают время игр матчей плей-офф согласно своему рейтингу (по занятым местам в таблице). Сначала выбирают время игр команды, занявшие первые места в группах, затем вторые места и т.д.

Пары игр плей-офф формируются следующим образом:



2. Календарь соревнований.

Все игры Чемпионата проводятся на основании календаря игр, который опубликовывается на месяц вперед 15-го числа предшествующего месяца.

Перенос игр запрещен.

3. Отмена игр.

В случае форс-мажорных обстоятельств игры тура могут быть отменены или перенесены по решению Оргкомитета**.**

В случае если матч не был доигран, то его переигровка начинается с момента остановки.

4. Подготовка игрового поля и инвентарь.

Подготовка игрового поля возлагается на Оргкомитет. Мяч для игры предоставляется командами (обе команды должны иметь мяч пригодный для игры). Мяч для игры должен соответствовать параметрам игры в футзал.

5. Продолжительность матчей.

5.1. Игра состоит из двух таймов продолжительностью по 20 минут "грязного" времени. Перерыв между таймами составляет 3 минуты. Последняя минута второго тайма играется в формате "чистого" времени при условии, что разница в счете не превышает 2 мяча.

5.2. На последней минуте 1 и 2 тайма (если нет «чистого» времени), в случае нарушения правил, время останавливается.

5.3. В случае ничейного результата назначается серия пенальти по 1 (одному) удару (до промаха).

6. Заявка на участие, составы команд, переходы игроков.

6.1. Каждая команда должна подать заявку на участие в Чемпионате ОЛ с указанием состава игроков. Заявка заполняется и передается в Оргкомитет по электронной почте (openliga@openliga.ru) до начала старта Чемпионата. Отзаявки и дозаявки игроков должны подаваться не позднее двух дней до своей календарной игры.

Отзаявки и дозаявки игроков должны подаваться за два дня до своей календарной игры. В виде исключения, дозаявки и отзаявки могут подаваться за день до своей календарной игры, не позднее 21:00 часов. В случае, если отзаявка и дозаявка будут поданы после 21:00 часов накануне своей календарной игры – дозаявленный(ые) игрок(и) не могут принимать участия в предстоящей календарной игре. Дозаявки, присланные в пятницу и субботу, будут опубликованы в основных заявках на следующей неделе, в понедельник-вторник.

6.2. Команда, не подавшая заявку за сутки до первого игрового тура, не может принимать участие в Чемпионате ОЛ.

6.3. В заявке должны быть особо указаны капитан команды и два человека его замещающих.

6.4. В заявке необходимо указать цвета игровой формы первого и второго выбора.

6.5. Состав команды не может превышать 25 человек.

6.6. В течение соревнований команды могут дозаявлять игроков в случае, если в текущей заявке указано менее двадцати пяти человек. Дозаявки допустимы до 9 игры команды на групповом этапе (после девятой игры дозаявки ЗАПРЕЩЕНЫ).

6.7. Каждая команда имеет право отзаявить игроков до 9 игры команды на групповом этапе (после девятой игры отзаявки ЗАПРЕЩЕНЫ).

6.8. Игроки имеют право отзаявляться из одной команды и дозаявляться в другую команду один раз за Чемпионат.

6.9. К игре допускаются игроки, не имеющие медицинские противопоказания к игре по здоровью. Ответственность за состояние и здоровье игроков несут капитаны и/или организаторы команд. Рекомендуется оформить спортивную страховку на каждого игрока команды.

7. Состав команд на игру и замены игроков.

7.1. На поле команды выходят в составе четырех полевых игроков, плюс вратарь.

7.2. Выход команды на поле допускается в составе не менее трех полевых игроков, плюс вратарь.

7.3. Во время игры командам разрешается делать неограниченное число замен. Обратные замены допускаются**.**

8. Экипировка команд.

8.1. К игре допускаются игроки в единой игровой форме (футболка, спортивные шорты и гетры). Играть в велосипедках, бриджах, джинсах, спортивных брюках и неспортивных шортах и т.п. ЗАПРЕЩЕНО.

8.2. Игроки должны быть экипированы в соответствии с правилами игры в футзал.

8.3. Разрешается играть в обуви со светлой и гладкой подошвой.

8.4. Вратарская футболка должна отличаться по цвету от футболок полевых игроков, но не совпадать по цвету с футболками игроков соперника и судей, в экипировку вратарей входят также перчатки.

8.5. Для защиты от травм рекомендуется использование защитных щитков на голень.

8.6. Полевым игрокам и вратарям запрещается находиться на площадке во время игры в часах, очках (стекло), цепочках, серьгах, браслетах и иных предметах, которые могут нанести травму себе и другим игрокам.

8.7. Решение о соответствии Регламенту экипировки игроков принимает главный судья матча. В случае обнаружения нарушений, игрок может быть не допущен к игре или наказан в соответствии с правилами FIFA игры в футзал.

9. Судейство и правила игры.

9.1. Судейство игры основывается на правилах игры в футзал организации FIFA. Основное внимание при судействе обращается на пресечение умышленно грубой игры, нецензурной брани на поле, умышленных задержек игры, неспортивного поведения.

9.2. Судьи назначаются Оргкомитетом. Работа судей оплачивается из фонда ОЛ в размере установленном решением Оргкомитета.

9.3. В обязанности судьи входит вынесение в соответствии с Правилами игры окончательных и не подлежащих опротестованию решений по всем моментам, возникающим в ходе матча (в том числе наказание игроков в соответствии с Правилами игры путём предупреждений и удалений и вплоть до убытия команд с поля), оформление протокола матча, а также контроль за соблюдением требований настоящего Регламента.

9.4. Ответственность за заполнение протокола возлагается также на капитанов встречающихся команд, которые обязаны сразу по окончании матча собраться в указанном судьёй месте для внесения в протокол всех необходимых записей, в том числе отметок об имевших в ходе матча место серьёзных инцидентах. Ответственность за достоверность предоставляемой арбитру информации возлагается на капитанов встречающихся команд. Протокол игры подписывается после матча тренером, капитаном или представителем команды. В случае, если тренер, капитан или представитель команды не подписали протокол – результаты и статистика матча считаются верными (по умолчанию).

9.5. На матчах ведется видеозапись. При необходимости судья может воспользоваться видеоповтором, если он не уверен в правильности своего решения, и просмотреть четыре вида спорных моментов: нарушения правил при забитых голах, эпизоды с назначением пенальти, ошибочное предъявление красной карточки (либо две желтые карточки) и ошибки в идентификации наказанных игроков (помогает определить, кто именно совершил фол, наказываемый карточкой)

Если судья отправляется на просмотр видеоповтора, то он сигнализирует об этом, рисуя указательными пальцами в воздухе прямоугольник — символ видеомонитора. Сами игроки не имеют права подобными жестами требовать от судьи просмотр видеоповтора или же входить в зону, где судья просматривает повтор: игроков за это наказывают жёлтой карточкой, а членов тренерского штаба удаляют до конца игры

9.6. Капитан (или тренер) команды может один раз за матч попросить просмотр видеоповтора по эпизодам, предусмотренным в п.9.5. Запрос передается в устном виде ближайшему арбитру до первой остановки в игре.

9.7. Судья при подозрении игрока, участвующего в матче, на состояние алкогольного опьянения, имеет право потребовать пройти медицинское освидетельствование (при помощи алкотестера) на наличие промилле в выдыхаемом воздухе (допускается не более 0,16 промилле). В случае превышения промилле, судья имеет право не допустить игрока к данному матчу. В случае отказа от прохождения освидетельствования, игрок автоматически не допускается к игре.

9.8. Перед началом матча обязателен проход команды для приветствия в виде рукопожатия судей и соперника. В случае отказа от рукопожатия команда наказывается штрафом в размере двух тысяч рублей. В случае неоплаты штрафа игрок (игроки), отказавшиеся от приветствия судей и соперника рукопожатием, наказываются путем дисквалификации от одной до трех игр.

10. Штрафы.

10.1 Дисциплинарные санкции к игрокам.

10.1.1. Три желтые карточки – пропуск одной игры.

10.1.2. Две желтые карточки в одной игре – пропуск одной игры.

10.1.3. За красную карточку – пропуск одной игры.

10.1.4. За умышленную грубую игру – пропуск двух игр.

10.1.5. За грубую игру с нанесением тяжелой травмы – удаление и дисквалификация до конца Чемпионата или по решению Главного судьи**.**

10.1.6. За оскорбление партнеров, соперников, судей, зрителей – пропуск от двух до восьми игр (по решению Оргкомитета).

10.1.7. **За удар судьи** – дисквалификация на один календарный год (по решению Оргкомитета) и штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. В случае повторного нарушения - пожизненная дисквалификация. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.8. **За удар игрока, зрителя** – дисквалификация на один календарный год (по решению Оргкомитета) и штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. В случае повторного нарушения - пожизненная дисквалификация. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.9. **В случае массовой драки** между командами (участие трех и более человек), команда-зачинщик снимается с Чемпионата, а на вторую команду налагается дисциплинарный штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.10. В случае удалений, не предусмотренных настоящим Регламентом, решение о сроке дисквалификации принимается Оргкомитетом.

10.1.11. При удалении ранее полученные желтые карточки не аннулируются.

10.2 Дисциплинарные санкции к команде.

10.2.1. В случае участия незаявленного игрока в матче, команде, за которую он играл, засчитывается техническое поражение в матче 0:5.

10.2.2. В случае участия в матче дисквалифицированного игрока, команде засчитывается поражение со счетом 0:5, дисквалификация игрока переносится на следующую игру.

10.2.3. В случае если команда выставляет на игру менее 4 человек (вместе с вратарем), этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5 и расценивается как неявка команды. Команда обязана оплатить штраф в размере восемь тысяч рублей, из которых две тысячи рублей идет команде-сопернику как компенсация. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В случае неоплаты штрафа команда снимается с Чемпионата.

10.2.4. В случае неявки команды на игру, ей засчитывается техническое поражение 0:5. Команда обязана оплатить штраф в размере восемь тысяч рублей. , из которых две тысячи рублей идет команде-сопернику как компенсация. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В случае неоплаты штрафа команда снимается с Чемпионата.

10.2.5. Если в процессе игры в составе команды в результате удалений или травм остается менее 4 человек (вместе с вратарем), игра прерывается и этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, либо в протокол записывается результат матча на момент остановки игры (на выбор команды-противника).

10.2.6. В случае получения игроком двух желтых или красной карточки, игрок удаляется до конца матча. Команда играет 2 (две) минуты в меньшинстве, либо до забитого мяча в ворота команды, играющей в меньшинстве. В случае обоюдного удаления игроков, обе команды играют в неполном составе 2 (две) минуты, вне зависимости от забитых мячей.

10.2.7. В случае опоздания команды на игру более чем на 10 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:5 и расценивается как неявка команды. Команда обязана оплатить штраф в размере восемь тысяч рублей, из которых две тысячи рублей идет команде-сопернику как компенсация. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В случае неоплаты штрафа команда снимается с Чемпионата.

10.2.7.1. В случае согласия команды-соперника ожидать ещё 5 минут, время матча сокращается на 5 минут.

10.2.8. В случае неявки команды на два матча регулярного Чемпионата, указанному в расписании, она снимается с соревнований.

10.2.9. Если команда снята с Чемпионата и провела менее 40% всех матчей группового этапа, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более матчей группового этапа, то данной команде засчитываются поражения со счетом 0:5 в оставшихся матчах группового этапа, а командам-соперникам - победа со счетом 5:0.

10.2.10. В случае, если команда снялась или снята организаторами с Чемпионата, заявочный взнос не возвращается.

10.2.11. Команда отвечает за все действия своих игроков до, во время и после игры, а также отвечает за действия людей, которых можно классифицировать, как "болельщики данной команды".

10.3. Пункты правил: **10.1.5, 10.1.6, 10.1.7, 10.1.8, 10.1.9 и 10.1.10 относятся к серьёзным нарушениям правил игры**. Если срок дисквалификации игрока, по данным пунктам, не истёк по окончанию турнира, то оставшаяся дисквалификация переносится на ближайший турнир, в любом формате, проходящим под эгидой Открытой Лиги.

11. Рассмотрение протестов.

11.1. Протесты на итоговый результат матча не рассматриваются. Матч не может быть переигран в любом случае, кроме форс-мажорных обстоятельств (пожар, наводнение, землетрясение, ураган, военные действия и т.п.)

11.2. Протест должен быть подан в Оргкомитет по электронной почте (openliga@openliga.ru) не позднее 24 часов после опубликования официальной статистики матча.

11.3. Протест рассматривается в течение 3 дней, после подачи, представителями Оргкомитета. Решения, принятые Оргкомитетом, являются окончательными.

11.4. Решения по ситуациям, не предусмотренным в Регламенте, выносятся Оргкомитетом и являются окончательными**.**

11.5. В случае явного нарушения командой Регламента, Оргкомитет вправе принять решение без официального протеста со стороны соперника

12. Награждение.

12.1. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места в турнире, награждаются ценными призами и дипломами.

12.2. Лучшие игроки турнира награждаются ценными призами**.**

13. Информационная поддержка.

13.1. Информационная поддержка осуществляется при помощи Интернета путем опубликования информации на официальном сайте ОЛ (www.openliga.ru).

13.2. На сайте публикуются: Регламент проведения соревнования, календарь, результаты сыгранных игр, таблицы, решения о дисквалификациях игроков, иные решения Оргкомитета.

13.3. Список дисквалифицированных игроков вывешивается на сайте ОЛ на неделе перед туром.

13.4. Ответственность за получение информации о дисквалифицированных игроках и иных решениях Оргкомитета лежит на представителях команд.

14. Список официальных лиц Чемпионата ВИТЯЗИ Открытой Лиги Санкт-Петербурга по футзалу 2024/2025.

Илья Иванов +7-921-856-2479

Сергей Захариков (Главный Судья) +7-921-305-65-65

Ладанова Майя (пресс-секретарь ОЛ) +7-911-00-517-00

openliga@openliga.ru